



Prefeitura Municipal de Lagoa da Prata
Secretaria Municipal de Desportos
Estado de Minas Gerais

COPA LAGOA DA PRATA
DE FUTEBOL MASTER 2016

REGULAMENTO GERAL

1º) As equipes poderão inscrever 20 (vinte) jogadores nascidos até o ano 1976 (inclusive).

§ **Será obrigatória a apresentação da carteira de Identidade, como documento único para se ter condição de jogo.**

2º) As equipes participantes do torneio deverão apresentar a ficha de inscrição de jogadores até o dia do primeiro jogo de cada equipe, e, após esta data não será permitida inclusão, nem substituição de jogadores.

3º) As equipes participantes da Copa Lagoa da Prata de Futebol Master, deverão estar em campo 15 (quinze) minutos antes do horário previsto na tabela, para início do jogo. Para se dar início às partidas, será necessário um número mínimo de 07 (sete) jogadores por equipe, caso contrário será caracterizando WxO (RDI 01/91 FIFA). Haverá tolerância de 30 (trinta) minutos após o horário estabelecido de 19:00 horas.

4º) Caso fique caracterizado algum WxO, a equipe será eliminada do torneio.

§ As demais equipes confrontantes com a equipe eliminada por WxO, terão seus jogos cancelados, e seus resultados serão considerados nulos para quaisquer efeitos.

5º) Caso um mesmo jogador se inscreva em duas equipes, o mesmo será eliminado da competição, sem nenhum prejuízo para qualquer das equipes.

6º) A critério da arbitragem e da Comissão Organizadora, as partidas poderão ser suspensas em qualquer momento de jogo, que se julgarem necessários, que os motivos interferem no bom andamento do torneio. Lembrando que a partida suspensa depois de decorridos $\frac{3}{4}$ do tempo de jogo, o resultado da mesma será mantido, desde que não seja por nenhum distúrbio antidesportivo, que neste caso, os fatos serão levados a julgamento.

7º) A equipe que escalar qualquer jogador irregular, será eliminada do torneio.

8º) As equipes deverão se apresentar devidamente uniformizadas com camisas, shortes e meiões, nas mesmas cores e tons.

§ O clube que vier em 1º lugar na tabela terá que trocar de uniforme, caso necessário e se solicitado pela arbitragem.

9º) Cada jogo terá duração de 90 (noventa) minutos, com dois tempos de 45 (quarenta e cinco minutos) cada, com 15 (quinze) minutos de intervalo.

10º) Os árbitros serão escalados pela Comissão Organizadora sem qualquer interferência dos Clubes.

11º) O jogador que receber 02 (dois) cartões amarelos ficará suspenso automaticamente da partida subsequente. Em caso de cartão vermelho aplicado a qualquer um dos participantes da partida, será observado o relatório do arbitro, sendo adotadas as normas do CBJD, para cada caso específico de expulsão. **“Os Cartões serão zerados na fase semi-final”.**



Prefeitura Municipal de Lagoa da Prata
Secretaria Municipal de Desportos
Estado de Minas Gerais

12º) As substituições serão livres, podendo o jogador substituído retornar ao jogo.

13º) PONTUAÇÃO

Vitória	3 pontos
Empate	1 ponto
Derrota	0 ponto

14º) PREMIAÇÃO

CAMPEÃO	Troféu e Medalhas
VICE-CAMPEÃO	Troféu e Medalhas
ARTILHEIRO	Troféu
GOLEIRO MENOS VAZADO	Troféu

15º) FORMA DE DISPUTA

Chave única com cinco equipes, onde por sorteio cada equipe fará dois jogos, com sistema de pontos corridos, classificando os quatro melhores para as semi-finais; os vencedores das semi-finais estarão classificados para a final.

As fases semi-finais e finais serão disputadas em um único jogo, sem vantagem para nenhuma equipe. Se as partidas terminarem empatadas, os jogos serão decididos em cobranças de pênaltis de acordo com os critérios adotados pela International Board. Serão cobradas 05 penalidades para cada equipe. Se persistir o empate, serão cobradas penalidades alternadas, quantas se fizerem necessárias, até se conhecer o Campeão.

Semi Final		
1º Colocado	x	4º Colocado
2º Colocado	x	3º Colocado

16º) CRITÉRIOS DE DESEMPATES – FASE DE CLASSIFICAÇÃO

- A) Confronto Direto
- B) Número de Vitórias
- C) Saldo de Gols
- D) Gols marcados
- E) Menor número de cartões (vermelhos, se persistir amarelos)
- F) Sorteio

17º) Todos os jogadores regularmente inscritos poderão ficar no banco de reservas, desde que devidamente uniformizados.

18º) Além dos atletas reservas, somente será permitido ficar no banco de reservas o técnico, o auxiliar técnico e o massagista (03 pessoas).

19º) Todos os casos omissos a este regulamento serão examinados e resolvidos pela Comissão Organizadora que é soberana em suas decisões.